

Talente - Jäger

Raffiniert

Du kannst bei **Unbewaffnet** oder **Fernkampf** Prüfungen deine **List** verwenden (anstelle von Stärke, bzw. Geschick).

Nebensache - RoT #84

5 XP

Sammler

Entferne ███ bei Prüfungen um Essen, Wasser oder einen Unterschlupf zu finden.

Entsprechende Handlungen benötigen nur die halbe Zeit (*narrativ*).

passiv - GCRB #73

5 XP

Kräfte sammeln

Einmal pro Begegnung kannst du 1 Erschöpfung erholen.

Nebensache - GCRB #74

5 XP

Schmutzige Tricks

Wenn du einen kritischen Treffer verursachst, wird die nächste Prüfung des Gegners um 1 erschwert.

◆ zu ♦

Nebensache - RoT #88

10 XP

Glückstreffer

Wähle beim Kauf 1 Attribut aus.

Nach erfolgreicher **Kampf** Prüfung kannst du einen Story-Punkt ausgeben um Schaden hinzuzufügen in Höhe des gewählten Attributs.

Nebensache - GCRB #76

10 XP

Kräfte sammeln 2

Einmal pro Begegnung kannst du 2 Erschöpfung erholen.

Nebensache - GCRB #74

10 XP

Tier-Gefährte

Einige dich mit dem DM auf einen Tier-Begleiter mit Silhouette 0. Du kannst während Kämpfen ein Manöver verwenden um deinem Gefährten Befehle zu geben (*Aktion und Manöver für Gefährte, Gefährte muss in Reichweite sein*).

passiv - GCRB #77

15 XP

Treffsicherheit

Bei einer **Fernkampf** Prüfung gegen Gegner in naher Distanz zu Gefährten wird die Schwierigkeit um 1 vereinfacht.

♦ zu ◆

passiv - RoT #90

15 XP

Pfeil-Hagel

Vor einer **Fernkampf** Prüfung kannst du 2 Erschöpfung erleiden um deiner Waffe die Spezialität "Gekoppelt" zu verleihen in Höhe von deinem **Fernkampf**.

Je AA für weiteren Schuss.

Manöver - GCRB #79

15 XP

Tier-Gefährte 2

Begleiter kann zu Silhouette 1 wachsen.

passiv - GCRB #77

20 XP

Volltreffer

Wenn du einen kritischen Treffer mit einer Waffe verursachst, kannst du 2 Erschöpfung erleiden um eine kritische Verletzung im gleichen Schweregrad auszusuchen.

Nebensache (W) - GCRB #79

20 XP

Tier-Gefährte 3

Begleiter kann zu Silhouette 2 wachsen.

passiv - GCRB #77

25 XP

Feuer der Begeisterung

Wenn der Game-Master (DM) einen Story-Punkt ausgibt, erholtst du 2 Erschöpfung.

passiv - RoT #91

25 XP

Meister seiner Zunft

Einmal pro Runde kannst du 2 Erschöpfung erleiden um **Fernkampf** Prüfungen um ♦◆ zu reduzieren.

Minimum bleibt einfach (◆).

passiv - GCRB #81

25 XP