

Talente - Marktfahrer

Ich kenn da jemanden
Einmal pro Session kann die Seltenheit eines Gegenstands um 1 reduziert werden.
Der Gegenstand muss grundsätzlich gekauft werden können.

Ausweichrolle
Du kannst 2 Erschöpfung erleiden um dich von allen Gegnern in naher Distanz zu entfernen.

Begabung
Wähle beim Kauf 2 Skills aus.

Ich kenn da jemanden 2
Seltenheit um 2 reduzieren.

Gegenworschlag
Einmal pro Session kannst du eine Verhandlung Prüfung machen gegen einen Untertanen oder Rivalen um ihn ins <i>Taumeln</i> zu bringen bis zum Ende seines nächsten Zuges. Mit ⊗ kann er zum Gefährten werden bis zum Ende der Begegnung.

Erfinder
■ zu Mechanik Prüfungen wenn etwas hergestellt oder umgebaut wird. Zusätzlich kann man versuchen etwas nachzubauen, von dem man nur gehört hat, aber keine Pläne dazu besitzt.

Ich kenn da jemanden 3
Seltenheit um 3 reduzieren.

Mächtige Mixturen
Wenn du bei einer Alchemie Prüfung ⊗ würfelst, würfe zusätzlich ⊕ . Bei ⊗⊗ , würfe zusätzlich ⊖ . ⊗ und ⊗⊗ zählen auch wie gewohnt.

Erfinder 2
■■ zu Mechanik Prüfungen wenn etwas hergestellt oder umgebaut wird.

Ich kenn da jemanden 3
Seltenheit um 4 reduzieren.

Schluckspecht
Wenn du Heiltränke oder heilende Kräuter konsumierst, heilst du 1 zusätzliche Wunde.

Erfinder 3
■■■ zu Mechanik Prüfungen wenn etwas hergestellt oder umgebaut wird.

Meister seiner Zunft
Wähle beim Kauf 1 Marktfahrer -Skill.
Einmal pro Runde kannst du 2 Erschöpfung erleiden um Prüfungen in diesem Skill um ♦♦ zu reduzieren.

Schluckspecht 2
2 zusätzliche Wunden heilen.

Erfinder 4
■■■■ zu Mechanik Prüfungen wenn etwas hergestellt oder umgebaut wird.