

Talente - Schattenkämpfer

Kneipenschläger
Füge A zu Unbewaffnet und Kampf Prüfungen mit improvisierten Waffen.
passiv - RoT #87 5 XP

Finesse
Du kannst bei einer Unbewaffnet oder Einhand-Waffe Prüfung dein Geschick verwenden anstelle deiner Stärke.
Nebensache - RoT #84 5 XP

Flinke Reflexe
Beim Auswürfeln der Initiative kannst du 1 Erschöpfung erleiden um ★ zu deiner Gelassenheit oder Wachsamkeit Prüfung zu erhalten.
Nebensache (W) - GCRB #74 5 XP

Schmutzige Tricks
Wenn du einen kritischen Treffer verursachst, wird die nächste Prüfung des Gegners um 1 erschwert.
◆ zu ♦.
Nebensache - RoT #88 10 XP

Waghalsiger Angriff
Wenn du dich in nahe Distanz zu einem Gegner bewegt hast, kannst du 2 Erschöpfung erleiden um ★★◆◆ zur nächsten Nahkampf Prüfung hinzuzufügen.
Nebensache - RoT #89 10 XP

Flinke Reflexe 2
2 Erschöpfung erleiden für ★★ .
Nebensache (W) - GCRB #74 10 XP

Akupressur
Bei einer Unbewaffnet Prüfung gegen lebendige Ziele kannst du Erschöpfung verursachen statt Wunden.
Die verursachte Erschöpfung erhöht sich um deinen Rang in Medizin .
Nebensache - RoT #90 15 XP

Ausweichen
Wenn du Ziel einer physischen Kampf Prüfung wirst, kannst du 1 Erschöpfung erleiden um die Schwierigkeit um 1 zu erschweren.
◆ zu ♦.
Nebensache (W) - GCRB #78 15 XP

Flinke Reflexe 3
3 Erschöpfung erleiden für ★★★ .
Nebensache (W) - GCRB #74 15 XP

Ausweichen 2
Du kannst 2 Erschöpfung erleiden um Schwierigkeiten um 2 zu erschweren.
Nebensache (W) - GCRB #78 20 XP

Gift auftragen
Bei einer Nahkampf Prüfung mit einer vergifteten Waffe, wird das Gift als "Verbrennen 2" gehandhabt.
<i>Verbrennen verursacht jede Runde Schaden in Höhe der verbrennenden Waffe.</i>
passiv - RoT #91 20 XP

Blut, Fleiss & Tränen
Attribut Geschick um 1 erhöhen.
<i>Jedes Attribut kann nur einmal verbessert werden.</i>
passiv - GCRB #81 25 XP

Ausweichen 3
Du kannst 3 Erschöpfung erleiden um Schwierigkeiten um 3 zu erschweren.
Nebensache (W) - GCRB #78 25 XP

Wirbelwand
Du kannst 4 Erschöpfung erleiden um bei der nächsten Nahkampf Prüfung auch alle nahen Gegner anzugreifen.
<i>Schwierigkeit: härtester Gegner +◆. Schaden: Waffenschaden +★.</i>
Nebensache (W) - RoT #91 25 XP