


Talente - Schatzjäger

Aufsprüngen

Einmal pro Runde kannst du aus einer *liegenden* oder *sitzenden* Position aufspringen ohne dein Manöver zu verbrauchen.

Nebensache – GCRB #73 5 XP

Kerkerkenner

Entferne  nach einer **Abenteuer**, **Wachsamkeit** oder **Wahrnehmung** Prüfung beim Erkennen von Gefahren in Höhlen, Verliesen oder ähnlichen Orten.

passiv – RoT #84 5 XP

Sattelfest

Einmal pro Runde kannst du auf ein Reittier oder Fahrzeug auf- oder abspringen ohne Manöver. Zusätzlich erhältst du beim Runterfallen keinen Fallschaden und landest auf deinen Füßen.


Nebensache – GCRB #74 5 XP

Ausweichrolle

Du kannst 2 Erschöpfung erleiden um dich von allen Gegnern in naher Distanz zu entfernen.




Nebensache – RoT #87 10 XP


Kerkerkenner 2

Entferne 2 verbleibende .

passiv – RoT #84 10 XP

Geistesblitz

Wenn du bei einer **Wissen** Prüfung  würfelst, würfle zusätzlich  .

 zählt zusätzlich wie gewohnt.


passiv – RoT #88 10 XP

Schluckspecht

Wenn du Heiltränke oder heilende Kräuter konsumierst, heilst du 1 zusätzliche Wunde.

passiv – GCRB #79 15 XP

Kerkerkenner 3

Entferne 3 verbleibende .

passiv – RoT #84 15 XP

Naturtalent

Wähle beim Kauf 2 Skills aus.

Einmal pro Session darf eine Prüfung in einem dieser Skills neu gewürfelt werden.


Nebensache (W) – GCRB #79 15 XP

Schluckspecht 2

2 zusätzliche Wunden heilen.




passiv – GCRB #79 20 XP

Kerkerkenner 4

Entferne 4 verbleibende .

passiv – RoT #84 20 XP

Team-Work

Wenn du Gefährten in naher Distanz hast, erhalten du und deine nahen Gefährten  zu **Kampf** Prüfungen. Besitzt ein naher Gefährte ebenfalls "Team-Work", erhalten beide  .

passiv – RoT #91 20 XP

Schluckspecht 3

3 zusätzliche Wunden heilen.

passiv – GCRB #79 25 XP



Feuer der Begeisterung


Wenn der Game-Master (DM) einen Story-Punkt ausgibt, erholst du 2 Erschöpfung.

passiv – RoT #91 25 XP

Meister seiner Zunft

Wähle beim Kauf 1 **Schatzjäger**-Skill.

Einmal pro Runde kannst du 2 Erschöpfung erleiden um Prüfungen in diesem Skill um   zu reduzieren.

Minimum bleibt **einfach** (.

passiv – GCRB #81 25 XP