

Talente - Schatzjäger

Aufspringen

Einmal pro Runde kannst du aus einer *liegenden* oder *sitzenden* Position aufspringen ohne dein Manöver zu verbrauchen.

Nebensache - GCRB #73

5 XP

Kerkerkenner

Entferne **1** nach einer **Abenteuer**, **Wachsamkeit** oder **Wahrnehmung** Prüfung beim Erkennen von Gefahren in Höhlen, Verliesen oder ähnlichen Orten.

passiv - RoT #84

5 XP

Sattelfest

Einmal pro Runde kannst du auf ein Reittier oder Fahrzeug auf- oder abspringen ohne Manöver. Zusätzlich erhältst du beim Runterfallen keinen Fallschaden und landest auf deinen Füßen.

Nebensache - GCRB #74

5 XP

Ausweichrolle

Du kannst 2 Erschöpfung erleiden um dich von allen Gegnern in naher Distanz zu entfernen.

Nebensache - RoT #87

10 XP

Kerkerkenner 2

Entferne **2** verbleibende **1**.

passiv - RoT #84

10 XP

Geistesblitz

Wenn du bei einer **Wissen** Prüfung **1** würfelst, würfle zusätzlich **1**.

1 zählt zusätzlich wie gewohnt.

passiv - RoT #88

10 XP

Schluckspecht

Wenn du Heiltränke oder heilende Kräuter konsumierst, heilst du **1** zusätzliche Wunde.

passiv - GCRB #79

15 XP

Kerkerkenner 3

Entferne **3** verbleibende **1**.

passiv - RoT #84

15 XP

Naturtalent

Wähle beim Kauf 2 Skills aus.

Einmal pro Session darf eine Prüfung in einem dieser Skills neu gewürfelt werden.

Nebensache (W) - GCRB #79

15 XP

Schluckspecht 2

2 zusätzliche Wunden heilen.

passiv - GCRB #79

20 XP

Kerkerkenner 4

Entferne **4** verbleibende **1**.

passiv - RoT #84

20 XP

Team-Work

Wenn du Gefährten in naher Distanz hast, erhalten du und deine nahen Gefährten **1** zu **Kampf** Prüfungen. Besitzt ein naher Gefährte ebenfalls "Team-Work", erhalten beide **1**.

passiv - RoT #91

20 XP

Schluckspecht 3

3 zusätzliche Wunden heilen.

passiv - GCRB #79

25 XP

Feuer der Begeisterung

Wenn der Game-Master (DM) einen Story-Punkt ausgibt, erholtst du **2** Erschöpfung.

passiv - RoT #91

25 XP

Meister seiner Zunft

Wähle beim Kauf 1 **Schatzjäger**-Skill.

Einmal pro Runde kannst du **2** Erschöpfung erleiden um Prüfungen in diesem Skill um **1** zu reduzieren.

Minimum bleibt einfach (1).

passiv - GCRB #81

25 XP