

# Talente - Stadtwache

**Kräfte sammeln**

Einmal pro Begegnung kannst du 1 Erschöpfung erholen.

Nebensache – GCRB #74 5 XP

**Aufspringen**

Einmal pro Runde kannst du aus einer *liegenden* oder *sitzenden* Position aufspringen ohne dein Manöver zu verbrauchen.

Nebensache – GCRB #73 5 XP

**Schild-Schlag**

Nach einem Angriff mit einem Schild gegen Untertanen oder Rivalen, kannst du **AAA** oder **⚔** ausgeben um sie ins *Taumeln* zu bringen bis zum Ende ihres nächsten Zugs.

Nebensache – RoT #84 5 XP

**Kräfte sammeln 2**

Einmal pro Begegnung kannst du 2 Erschöpfung erholen.

Nebensache – GCRB #74 10 XP

**Verteidigungshaltung**

Einmal pro Runde kannst du 1 Erschöpfung erleiden um bis zum Ende deiner nächsten Runde die Schwierigkeiten von Nahkampf-Angriffen gegen dich um 1 zu erschweren.

Manöver – GCRB #75 10 XP

**Fesseln**

Du kannst 2 Erschöpfung erleiden um einer **Fernkampf** oder **Einhand-Waffe** Prüfung die Spezialität "**Fesseln 1**" hinzuzufügen.

Nebensache – RoT #88 10 XP

**Kräfte sammeln 3**

Einmal pro Begegnung kannst du 3 Erschöpfung erholen.

Nebensache – GCRB #74 15 XP

**Verteidigungshaltung 2**

Du kannst 2 Erschöpfung erleiden um Schwierigkeiten um 2 zu erschweren.

Manöver – GCRB #75 15 XP

**Fesseln 2**

Spezialität "**Fesseln 2**" hinzufügen.

Nebensache – RoT #88 15 XP

**Standhaft**

Du erhältst +1 Absorption.

passiv – GCRB #80 20 XP

**Verteidigungshaltung 3**

Du kannst 3 Erschöpfung erleiden um Schwierigkeiten um 3 zu erschweren.

Manöver – GCRB #75 20 XP

**Team-Work**

Wenn du Gefährten in naher Distanz hast, erhalten du und deine nahen Gefährten **■** zu **Kampf** Prüfungen. Besitzt ein naher Gefährte ebenfalls "**Team-Work**", erhalten beide **■**.

passiv – RoT #91 20 XP

**Standhaft 2**

Du erhältst +2 Absorption.

passiv – GCRB #80 25 XP

**Zerschlagen**

Einmal pro Session nach einer **Nahkampf** Prüfung kannst du 4 Erschöpfung erleiden um deiner Waffe die Spezialitäten "**Durchbohren 10**" und "**Umbauen**" zu verleihen. Zusätzlich kann 1 Gegenstand (ohne "**Verstärkt**") zerstört werden.

Nebensache (W) – RoT #91 25 XP